



# NETBOARD WALL

SYSTÈME D'APPRENTISSAGE IMMERSIF



## NETBOARD WALL

La projection immersive pour les environnements éducatifs offre une expérience unique qui rapproche les élèves de la sensation d'être réellement présents, comme s'ils participaient physiquement au contenu présenté.

En engageant visuellement et spatialement l'élève, cette technologie parvient à capter et à maintenir son attention plus efficacement, tirant parti de l'impact de la nouveauté et de la richesse sensorielle de l'environnement projeté. Ce sentiment de présence stimule la concentration, renforce la rétention de la mémoire et facilite la compréhension des concepts abstraits, rendant l'apprentissage plus dynamique et significatif.

### QUEL EST SON OBJECTIF?

Il est conçu pour transformer l'apprentissage en une expérience immersive, interactive et collaborative. Grâce à l'accès à du contenu 3D et à la réalité virtuelle, les élèves participent de manière plus active et engageante au processus éducatif.

Le système est entièrement intégré, comprenant une surface de projection, des projecteurs vidéo et un ordinateur, prêt à créer un environnement éducatif complet et immersif.



### IDÉAL POUR:

Salles de classe et auditoriums scolaires  
Bibliothèques, musées et centres communautaires  
Espaces interactifs et événements publics

## POINTS FORTS:

Cette solution a été conçue pour être utilisée par des établissements scolaires de tous niveaux.



### IL S'ADAPTE À TOUT ENVIRONNEMENT

Les surfaces de projection intégrées à cette solution se montent rapidement et peuvent être configurées selon différents angles (entre 90° et 150°), en fonction de la taille de la salle où le Système d'Enseignement Interactif est installé, s'adaptant facilement aux besoins de chaque établissement scolaire.

Elle est composée de modules individuels, permettant d'augmenter leur nombre pour créer une surface de projection de plusieurs mètres de long, offrant un véritable effet immersif.

La structure est robuste, fabriquée en panneau phénolique compact avec une finition mate, ce qui empêche les reflets et assure un meilleur confort visuel. De plus, elle est plus légère que d'autres solutions similaires.

### INTERACTIVITÉ TACTILE

Les vidéoprojecteurs Epson choisis pour cette solution sont non seulement laser et à focale ultra-courte, mais ils offrent également une interactivité tactile par toucher du doigt sur toutes les surfaces de projection. L'utilisation d'un clavier peut compléter l'expérience interactive.

### COMPATIBLE AVEC LES CONTENUS ÉDUCATIFS INTERACTIFS ET EN 3D

Comprend un système informatique haute performance compatible avec des contenus éducatifs interactifs (scènes 3D, outils éducatifs, leçons numériques, vidéos). Utilise la technologie sans fil MIRA CAST. Inclut le logiciel éducatif Mozaik3D.

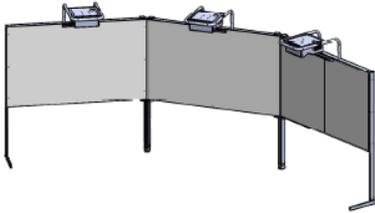


## OPPORTUNITÉS

L'évolution de la numérisation dans l'éducation, les investissements publics dans la technologie éducative, l'intérêt croissant des entreprises pour les salles de formation immersives, ainsi que l'engagement actif des étudiants sont des facteurs qui stimulent cette transformation.

## CONFIGURATION DES ANGLES

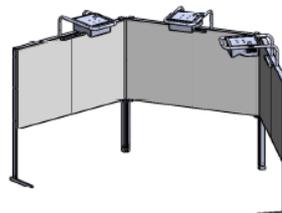
150°



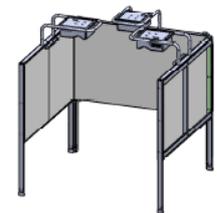
135°



120°



90°



VIDÉO | Netboard Wall - Système d'apprentissage immersif



**Porto** (Portugal)  
Rua Senhora da Livração  
1250-1300, 4515-161 Foz do Sousa  
+351 224 507 420 | E. geral@nautilus.pt  
[www.nautilus.pt](http://www.nautilus.pt)

**Madrid** (España)  
Calle Pedrezuela 9-F, Nave 44  
Pol. Ind. Ventorro del Cano 28925 Alcorcón  
+ 34 910 059 170 | ventas@nautiluscolar.es  
[www.nautilusfurniture.es](http://www.nautilusfurniture.es)

Partenariat avec:

**EPSON**<sup>®</sup>